

SPIELEND ERLEBEN

Projektwoche SpielHochVier für die Primarstufe

Klassenübergreifende Projektwoche mit 4 Workshops zu Grossspielen und Brettspielen, Spielentwicklung und Spielebau. Unter Anleitung eines Spieleautors.



Projektwoche SpielHochVier für die Primarstufe

Fünf Tage mit vier Workshops zu Grossspielen, Brettspielen, Spielentwicklung, Spielebau

Taktieren, riskieren, bluffen, diskutieren, respektieren, kooperieren, spielen, verlieren, gewinnen ... Als Spieleautoren mit pädagogischer Ausbildung stellen wir aus 15 Grossspielen und über 300 Brettspielen eine auf die Klassenstrukturen abgestimmte Palette an Spielen zusammen, die mit unzähligen Spielvarianten verschiedenste Kompetenzen fordern und fördern. In den Workshops Spielentwicklung und Spielebau eröffnet der Blick hinter die Kulissen weitere faszinierende Bereiche unseres Berufes.

Vorbereitung

Während zwei Treffen werden die Lehrpersonen zum Ablauf der von uns individuell vorbereiteten Projektwoche instruiert: Grossspiele und Brettspiele inkl. didaktischem Material kennenlernen, Werkarbeiten mit praktischen Tipps zu den einzelnen Werkphasen besprechen, Organisation der Projektwoche mit individuellem Stundenplan vorstellen.

Inhalt und Ablauf

Nach einer Einführung zu Beginn der Projektwoche besuchen die Kinder nach Plan die vier Workshops.

- Im Workshop Grossspiele bespielen die Kinder neuartige, haptische Spiele im Grossformat. Diese Spiele erfordern Geschick, Feinmotorik und Teamgeist.
- Im Workshop Brettspiele spielen die Kinder im Turnus verschiedene stufenspezifische Brettspiele. Bei diesen Spielen stehen Glück, Taktik und Strategie im Fokus.
- Im Workshop Spielentwicklung berichtet ein Spieleautor von seiner Arbeit. Die Kinder beteiligen sich an der Weiterentwicklung eines Spiels und erleben die verschiedenen Entwicklungsschritte von der ersten Skizze bis zum fertigen Brettspiel.
- Im Workshop Spielebau werden diverse Holzspiele zum Bau angeboten. Das Material wird von uns so angeliefert, dass nur noch einfache Werk- und Gestaltungsarbeiten erforderlich sind. Ihr selbst gemachtes Spiel können die Kinder mit nach Hause nehmen.
- Die Projektwoche wird mit einem Spielfest für Eltern und weiteren Gästen abgeschlossen.

Ziele

Freude am Spielen wecken. Neue Spiele kennenlernen und ein gemeinsames Erlebnis schaffen. Die Kinder individuell und im Team auf unterschiedlichen Ebenen und in verschiedenen Kompetenzen spielerisch herausfordern.

Schulstufen: Kindergarten, Primarstufe

Anzahl Klassen: max. 12

Dauer: Fünf Tage; zwei Vorbereitungsworkshop für Lehrpersonen

Raumbedarf: Schulzimmer, Werkräume im Schulhaus und Turnhalle

Technische Einrichtung: Beamer und Leinwand

Kosten: auf Anfrage

Kontakt: Lukas Frei gibt Ihnen gern weitere Auskünfte unter Telefon 031 351 61 89 oder lukas.frei@gebruederfrei.ch